

FELIPE VILLADA

I'm a multi-disciplinary designer focused on building user-centered digital experiences. My background in UX/UI, Illustration, game design, and development helps me connect creative ideas with technical solutions. After years of tiny independent projects, I'm ready to collaborate with a team to bring impactful ideas to life and grow my skills even further.



[LinkedIn](#)

[Portfolio](#)

[Certificate](#)

Skills

UX/UI Design: User research, wireframes, prototypes (Figma), testing and iteration.

Digital Art: Digital illustration, character design, 2D animation

Web Development: HTML, CSS, JavaScript, responsive web design

Game Development: Unity & Godot Basics, 2D/3D asset creation

Other: Community management, basic branding & marketing

Education & Certificates

Google UX Design by Google on Coursera. Certificate earned at June 17, 2024

- Completed multiple projects emphasizing research, wireframing, and prototyping
- Escuela Técnica Raggio 2018 - 2023
- Nuestra Señora de la Merced 2015 - 2017

Languages

- Spanish - Native
- English - Advanced

Experience

Mefer Museum Webpage
UX/UI Designer & Developer
Solo Project.

- Created a fictional museum website, focusing on UX research, wireframes, and coding.
- Conducted user testing and feedback analysis to refine the user experience.
- Designed a responsive, interactive site with engaging storytelling elements.

Theatron App
UX/UI Designer
Solo Project.

- Designed and prototyped a mobile app for enhancing the movie theater experience.
- Focused on intuitive navigation, interaction design, and mobile responsiveness.

Personal Game Development Projects
Game Developer & Designer

- Created a Unity-based prototypes, combining 2D/3D asset creation, animation, and basic coding.
- Initiated and refined various prototypes integrating creativity, technical skills, and game mechanics.

FELIPE VILLADA

Soy un diseñador multidisciplinario enfocado en crear experiencias digitales centradas en el usuario. Mi experiencia en UX/UI, ilustración, diseño de videojuegos y desarrollo me permite conectar ideas creativas con soluciones técnicas. Tras años de realizar pequeños proyectos, estoy listo para formar parte de un equipo, para darle un mejor uso a lo que aprendí
Y para aprender un poco más.

[LinkedIn](#)

[Portafolio](#)

[Certificado](#)



Habilidades

Diseño UX/UI: Investigación de usuarios, wireframes, prototipos (Figma), pruebas e iteración.
Arte Digital: Ilustración, diseño de personajes, animación
Desarrollo Web: HTML, CSS, JavaScript, diseño responsivo.
Desarrollo: Unity, Godot, creación de activos 2D/3D.
Otras: Gestión de comunidades, branding y marketing básico.

Education & Certificates

Google UX Design por Google en Coursera. Certificado obtenido el 17 de junio de 2024.-Múltiples proyectos enfocados en investigación, creación de wireframes y prototipos

- Escuela Técnica Raggio
2018 - 2023
- Nuestra Señora de la Merced
2015 - 2017

Lenguajes

- Español - Nativo
- Inglés - Avanzado

Experiencia

Página Web del Museo Mefer
Diseñador y Desarrollador UX/UI
Proyecto individual.

- Creé un sitio web ficticio para un museo, centrándome en la investigación UX, wireframes y desarrollo.
- Realicé pruebas de usuario y análisis de retroalimentación para mejorar la experiencia del usuario.
- Diseñé un sitio interactivo y responsivo con elementos narrativos atractivos.

Aplicación Theatron
Diseñador UX/UI
Proyecto individual.

- Diseñé y prototipé una aplicación móvil para mejorar la experiencia en salas de cine.
- Me enfoqué en la navegación intuitiva, diseño de interacción y adaptación móvil.

Proyectos Personales de Desarrollo de Videojuegos
Desarrollador y Diseñador de Videojuegos

- Creé prototipos en Unity, combinando creación de activos 2D/3D, animación y programación básica.
- Inicié y refiné varios prototipos que integran creatividad, habilidades técnicas y mecánicas de juego.